

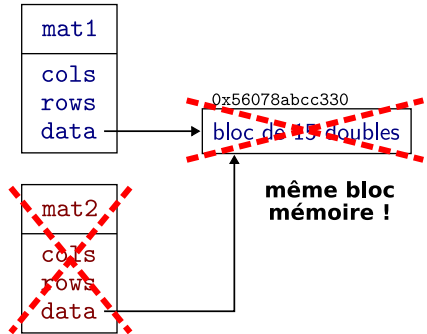
```

{
    Matrice mat1 (3, 5)

    cout << "Avant\n";
    {
        Matrice mat2 = mat1;
        // modification de mat2...
    }
    cout << "Après\n";

    // utilisation de mat1...
}

```



Matrice 3x5 crée @0x56078abcc330.

Avant

Matrice @0x56078abcc330 détruite.

Après

Matrice @0x56078abcc330 détruite.