

```

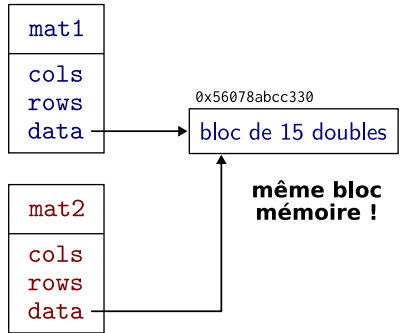
{
  Matrice mat1 (3, 5)

  cout << "Avant\n";
  {
    Matrice mat2 = mat1;
    // modification de mat2...
  }
  cout << "Après\n";

  // utilisation de mat1...
}

```

copie des  
attributs



**même bloc  
mémoire !**

Matrice 3x5 crée @0x56078abcc330.  
 Avant  
 Matrice @0x56078abcc330 détruite.  
 Après  
 Matrice @0x56078abcc330 détruite.

↳ Copie superficielle  
 = *shallow copy*