

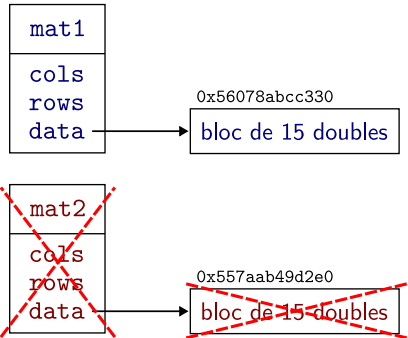
```

{
  Matrice mat1 (3, 5)

  cout << "Avant\n";
  {
    Matrice mat2 = mat1;
    // modification de mat2...
  }
  cout << "Après\n";

  // utilisation de mat1...
}

```



Matrice 3x5 crée @0x56078abcc330.

Avant

*Copie...*

Après

Matrice @0x56078abcc330 détruite.